



## چگونگی طراحی لباس نمایش بر اساس مبانی هنرهای تجسمی

پدیدآورنده (ها) : اسدی فارسانی، مجید؛ پور رضائیان، مهدی  
هنر و معماری :: نشریه تئاتر :: پاییز 1391 - شماره 50 (ISC)  
از 109 تا 132

آدرس ثابت : <https://www.noormags.ir/view/fa/articlepage/1037679>

دانلود شده توسط : عبدالله برزوئیان

تاریخ دانلود : 03/05/1400

مرکز تحقیقات کامپیوتری علوم اسلامی (نور) جهت ارائه مجلات عرضه شده در پایگاه، مجوز لازم را از صاحبان مجلات، دریافت نموده است، بر این اساس همه حقوق مادی برآمده از ورود اطلاعات مقالات، مجلات و تألیفات موجود در پایگاه، متعلق به "مرکز نور" می باشد. بنابر این، هرگونه نشر و عرضه مقالات در قالب نوشتار و تصویر به صورت کاغذی و مانند آن، یا به صورت دیجیتالی که حاصل و بر گرفته از این پایگاه باشد، نیازمند کسب مجوز لازم، از صاحبان مجلات و مرکز تحقیقات کامپیوتری علوم اسلامی (نور) می باشد و تخلف از آن موجب پیگرد قانونی است. به منظور کسب اطلاعات بیشتر به صفحه قوانین و مقررات استفاده از پایگاه مجلات تخصصی نور مراجعه فرمائید.



پایگاه مجلات تخصصی نور

[www.noormags.ir](http://www.noormags.ir)



مرکز تحقیقات کامپیوتر علوم اسلامی

# چگونگی طراحی لباس نمایش بر اساس مبانی هنرهای تجسمی\*

مجید اسدی فارسانی\*\*، مهدی پوررضائیان

تاریخ پذیرش نهایی: ۹۲ / ۲ / ۷

تاریخ دریافت مقاله: ۹۱ / ۸ / ۷

\*این مقاله مستخرج از پایان‌نامه مقطع کارشناسی ارشد، تحت عنوان «چگونگی طراحی لباس نمایش بر اساس مبانی هنرهای تجسمی»، است که توسط آقای مجید اسدی فارسانی در تیرماه ۱۳۹۱ دفاع شده است.

\*\*نویسنده مسؤل



مرکز تحقیقات کامپیوتر علوم اسلامی

# چگونگی طراحی لباس نمایش بر اساس مبانی هنرهای تجسمی

دانشجوی کارشناسی ارشد پژوهش هنر دانشکده هنر دانشگاه شاهد تهران

مجید اسدی فارسانی

عضو هیئت علمی دانشکده هنر دانشگاه شاهد تهران

مهدی پوررضائیان

## چکیده

تئاتر در مقایسه با بسیاری از فعالیت‌های هنری و ادبی ارتباط بسیاری پیچیده با جهان خارج دارد. رسانه‌ای که منبعث از زمینه‌ای بسیار گسترده است و طراحی آن، آن چه به صحنه و عوامل دیداری مربوط است، در سه شکل تخصصی دکور، لباس و نورپردازی صحنه تقسیم می‌شود که این طراحی هم از درون خود تئاتر و هم از مسیرهای دیگری چون هنرمندان هنرهای تجسمی تغذیه می‌شود. تغییراتی که در شکل‌های تئاتر صورت گرفت از نظر فیزیکی و احساسی به خصوص در تئاترهای شنیداری-دیداری که ارتباطی بدون کلام است محبوبیت صحنه را بالا برد و طراحی لباس به تناسب آن نقش پر اهمیت‌تری یافت و از این رو مبانی هنرهای تجسمی، آن چه در این تحقیق به الفبا و قواعد درک زبان و ابداع در طراحی لباس و به طور کلی‌تر در صحنه تئاتر تعبیر کردیم، نقش تأثیرگذار بر تقویت و تکامل لباس صحنه ایجاد می‌کند. لباسی که عاملی پویا است و هر لحظه نوعی ترکیب‌بندی از صحنه را نشان می‌دهد. تحقیق حاضر به روش توصیفی و تحلیلی و با استفاده از منابع کتابخانه‌ای انجام شد و نقش مؤثر مبانی هنرهای تجسمی در بیان نمادین لباس نمایش را با ارایه نمونه لباس‌های نمایشی و تحلیلی بر نقش مؤثر آن‌ها به اثبات می‌رساند.

واژگان کلیدی: نمایش، طراحی لباس، هنرهای تجسمی.

برای شناخت بهتر هنرهای تجسمی و نمایشی، باید عناصر اصلی دیداربرها بشناسیم. عناصری که درحقیقت پایه و اصول این هنرها هستند. این عناصر که عبارتند از: نقطه، خط، سطح، حجم، بافت، رنگ، جهت، نسبت، مقیاس، بعد، ارزش نور، تأکید، ریتم و حرکت در لباس نمایش، قابلیت‌های ویژه‌ای را فراهم می‌آورد که برخی از آن‌ها، تأثیر شگرفی بر اجرای نهایی نمایش می‌گذارد. لباس نمایش به‌عنوان وسیله‌ای بیانی دارای هویت‌های مستقل اجتماعی و نشانه‌شناسانه است که با استفاده از زبان تصویری خود به بازنمایی محتوای تاریخی و پدیدارشناسانه دست می‌زند که یک طراح لباس نمایش می‌بایست به آن‌ها توجه داشته باشد. برای طراحی لباس نمایش در هر دوره‌ای، نیاز به شناخت محتوای تاریخی یک جامعه است اما این پایان کار نیست و جلوه‌نمایی فرهنگ، سنت و اقلیم جغرافیایی در قالب لباس که خود رسانه‌ایست در رسانه دیگری چون تئاتر، با تأکید نشانه‌ای در ساختار مبانی هنرهای تجسمی شکوفا می‌شود. هم‌چنین مبانی هنرهای تجسمی در لباس نمایش زمانی اهمیت بیشتر پیدا می‌کند که در طراحی لباس نمایش‌های صحنه‌ای مطرح شود و از آن طریق بتواند مسایل و مشکلات مربوط را در خود حل کند. با این وجود در تئاترهایی هم‌چون دوران مدرن و به‌خصوص پست‌مدرن که کلام نقش محوری خود را از دست می‌دهد و تصویر هم‌پای او و در بعضی موارد تنها القاکننده بیان نمایش است، اهمیت موضوع تحقیق پررنگ‌تر می‌شود و لزوم بررسی و تحلیل این عوامل موثر در صحنه ضرورت پیدا می‌کند.

### نقش لباس در نمایش

لباس مجموعه‌ای از جامه، گریم، آرایش موی سر، علامت‌های مخصوص و تمایزدهنده است. لباس نمایش به‌عنوان یکی از عناصر اساسی در هنر نمایش با پیشینه‌ای تاریخی است. لباس نمایش در آغاز پیدایش هنر نمایش، دارای کاربردهای آیینی، تشریفاتی، نمادین، تمثیلی و تزیینی بود. (تصویر: ۱) سپس بر کاربردها و ویژگی‌های آن افزوده شد و به‌صورت یکی از عناصر بیان تئاتری درآمد.

تصویر ۱: نمایش شفا بخش ناواجا ( مآخذ تصویر: ملک پور، (۱۳۶۴: ۱۰)



هنگام اجرای نمایش دو روند در ذهن مخاطب به‌طور هم‌زمان در جریان است که برآیند آن محسوب می‌شود: یک روند به رؤیت شاکله‌ی عینی و ابژه نمایش مربوط می‌شود که مستقیم به منظر و جلوی بازیگران و کلیت صحنه از جمله لباس ارتباط پیدا می‌کند و روند دیگر، بر تحلیل و پیگیری درون‌مایه‌ی موضوعی و تحلیل گفت‌وگوها، متکی است. طراحی لباس مناسب باعث می‌شود "مخاطب اطلاعات کافی در مورد شخصیت‌ها مانند: شغل، جایگاه اجتماعی و مقام و مرتبه، جنسیت، سن و همچنین حتی احوال درونی شخصیت‌ها و یا گرایش احساسی آنها به هر سمت‌وسو را در اختیار داشته باشد. همچنین باعث تقویت سبک و بالا رفتن کیفیت بصری نمایش می‌شود و تمایز بین شخصیت‌های ماژور (اصلی) و مینور (فرعی) را به وجود می‌آورد. باعث توجه به روابط میان شخصیت‌ها می‌شود. باعث تغییر ظاهر یک بازیگر و مشخص شدن تغییرات در بازیگر به علت رشد سن و تغییر شخصیت کاراکتر می‌شود." (پرنو، ۱۳۷۰: ۱۲۲)

### تعامل لباس نمایش و نقش‌آفرینی بازیگر

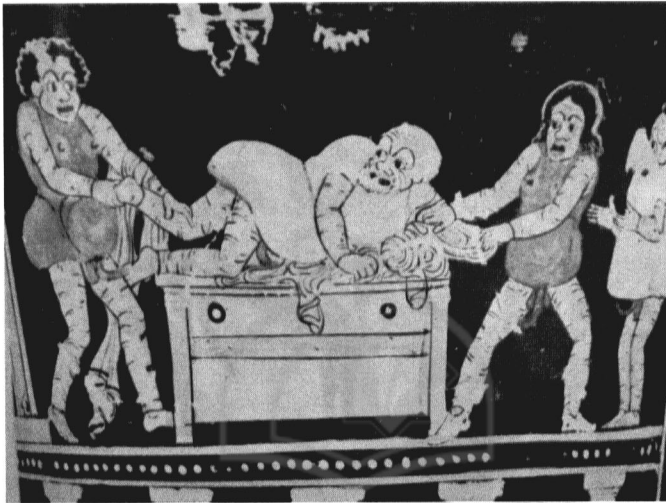
لباس نمایش در واقع قسمت حقیقی پدیده اپتیک تئاتر را تشکیل می‌دهد. ما عادت کرده‌ایم که لباس تئاتری را همان لباس تاریخی بدانیم - لباس‌هایی که بازیگران می‌پوشند تفاوت زیادی با لباس عصر ما دارد - و در نتیجه آماده‌ایم که مفهوم اصلی لباس تئاتری را غلط تعبیر کنیم. هرچند می‌توان تعاریف متعددی از لباس تئاتری ارائه داد، اما یکی از بهترین تعابیر این است که "لباس تئاتری را همچون بخشی از صحنه آرایبی زنده‌ای مشاهده کنیم که به عنوان پوشش بازیگر در نقشی خاص و در نمایشنامه‌ای خاص جلوه‌گری دارد. بازیگری عبارت است از نقش‌آفرینی نه واقعیت؛ همین وضع در مورد لباس تئاتری صدق می‌کند، چون لباس بازتاب بیرونی نقش‌آفرینی بازیگر است و ما این فرض را مسلم می‌دانیم که در نقش‌آفرینی، شخص تصویر شده کسی است جز خود بازیگر. درست مانند متن نمایشنامه که به دلیل آنکه مستلزم گزینش و آرایش خاص است، تمهیدی صناعی محسوب می‌شود، لباس تئاتری نیز تمهیدی است صناعی. طراح باید لباس خاص و مناسبی را برای شرایطی خاص انتخاب کند. بنابراین، لباس جزء مکمل طرح‌ریزی اجراست و کارگردان باید سنجیده‌ترین توجه را وقف آن نماید. از این نظر، لباس تئاتری لباسی است که به افراد دیگر تعلق دارد و وظیفه بازیگر در فرایند نقش‌آفرینی این است که این «جامه» را از آن شخصیتی کند که می‌آفریند." (هاج، ۱۳۸۲، ۴۲۳)

### لباس نمایش در اعصار مختلف

تئاتر دوران باستان مسأله ترکیب عینی و هنری اجراهای دراماتیک را می‌شناخت. لباس در

نمایش‌های دوران باستانی از اهمیت فراوانی برخوردار است و نوع لباس متناسب با نوع نقش بازیگران تغییر می‌کرد. در این نمایش‌ها بیشتر "بازیگران علاوه بر ماسک، لباس‌های بلند مخصوصی که بیشتر ضخیم و از جنس کتان بود، پوشیده و از روسری یا سر پوشی که به ماسک متصل می‌شد نیز استفاده می‌کردند" (ملک پور، ۱۳۶۴: ۲۹) که این استیلیزه شدن لباس در ارتباط با فضاهای بزرگ تئاتری آن زمان است.

تصویر ۲: صحنه‌ای از کمدی یونانی، نقاشی روی گلدان از یونان باستان (مآخذ تصویر: ملک پور، ۱۳۶۴: ۳۴)



«تمسخر جامه روزمره و همچنین صورتک‌های گروتسک شاخصی است برای لباس کمدی، بازی ساتریک و طنز و مطایبه.» (شونه، ۱۳۸۶: ۱۳) (تصویر: ۲) تا پایان قرون وسطی، با توجه به سلطه کلیسا، بیشتر اوقات اسقف‌ها مبتکر و پیشگام نمایش‌ها بوده‌اند. تجدید حیات انسان در این دوره واقعاً چشم‌گیر بوده است. در این دوره تخیل انسان در زمینه ساختن بنا و لباس اوج تازه‌ای گرفت. و از همان لباس زمانه برای اجراهای نمایشی خود استفاده می‌کردند. «برج‌های بلند کلیسا، طاق‌های نوک تیز و ستون‌های نسبتاً ساده، در خطوط بلند لباسها و آستین‌های آویزان و نیز در طرح ساده اشکال منعکس شد. سبک معماری گوتیک از طرح‌های نسبتاً ساده (دوران اولیه انگلستان) به سوی طرح‌های پیچیده‌تر (دوران مزین) در حال پیشرفت بود. کنده کاری‌ها بیشتر شدند، قالب پنجره‌ها تزیینات پیچیده‌تری به خود گرفت و در مورد لباسها نیز از همین سبک پیروی کردند.» (الکسیچ، ۱۳۸۸، ج ۱: ۱۹۸) جریان‌های مذهبی که در غرب باعث پیدایش درام مذهبی و آیینی شد، در شرق نیز مشاهده می‌شود. «در بیزانس درام مقدس وجود داشته است. این موضوع، پس از آنکه بحث و جدل‌های فراوانی برانگیخت، امروزه دیگر کاملاً پذیرفته شده است.» (پرنو، ۱۳۷۰: ۹۰) براساس نمایش‌های انجام‌شده در این دوره می‌توان دریافت که

لباس‌های مجلل و گران‌قیمتی در اجراها استفاده می‌شده است مثلاً در حکایتی که از نمایش اعمال حواریون، به سال ۱۵۳۶ نوشته شده که شمارش اطلسی‌های یراق‌دوزی شده از طلا و مخمل‌های مزین به نقره تمام‌نشده است.

در دوره رنسانس با به‌وجود آمدن تصاویر واقعی در صحنه، لباس نمایش اهمیت خاصی پیدا کرد. و تغییرات جزیی در لباس‌های زمانه برای اجراها انجام گرفت. اما منیربیست‌ها پا فراتر گذاشته و حالت‌های فانتزی خاصی را بدان افزودند. این روند در دوران روکوکو و باروک «به سوی لباس درباری عصر خود باز می‌گردند، اکنون و در رابطه با ترکیب هنرمندانه تصویر صحنه، وزن و اعتبار فراوانی برای عناصر مختلف تاریخی و قوم‌شناسی قائل می‌شوند و بدین وسیله البسه عصر را هم دیگر گون می‌سازند. البته قهرمان لباس مخصوص مد روز را به تن می‌کرد، سیمای رومی زرهی باستانی داشت، پریمادونا هم به عنوان الهه، دامن ویژه‌ی خود را می‌پوشید. دامن او با منضعات نمادین نیز مزین بود. آرایش مو هم بنابر مد روز شکل می‌گرفت.» (شونه، ۱۳۸۶: ۱۳)



تصویر ۳: لباس نمایش دوران رمانتیک  
(شونه، ۱۳۸۶: ۱۹۵)



اندیشه راسیونالیسم در نیمه دوم قرن ۱۸ میلادی اصالت لباس نمایش را مبتنی بر زمان و مکان طلب می‌کند و در قرن نوزدهم میلادی با به‌کارگیری مطالب رمانتیک در رابطه با تاریخ، لباس‌های نمایش مطابق تاریخ نمایشنامه استفاده می‌شوند. (تصویر: ۳) با توجه به ورود افسانه‌ها و طنزهای کمدی به ساختار نمایشنامه‌نویسی لباس‌ها هم متأثر شده و با توجه به نوع نمایش متفاوت می‌شدند. نویسندگان آن دوره دست‌به‌دامان تخیل می‌زدند و به دوران قرون وسطی سفر می‌کردند که لباس‌های آن نمایش‌ها هم تحت تأثیر این واقعه قرار می‌گیرند. آن‌ها دیگر به‌جای استیلیزه کردن لباس، اصالت بخشیدن به آن را مینا کردند.

واقع‌گرایی در نمایش در واقع از خود رمانتیک‌ها مبتنی بر ارایه زیبایی‌ها و زشتی‌ها آغاز شد. امیل زولا داستان پرداز فرانسوی با نظرات خود واقع‌گرایی را وارد نمایش کرد. واقع‌گرایی در نمایشنامه‌نویسی و واقع‌گرایی در سبک تنظیم صحنه و در زیرمجموع آن لباس نمایش از همان بدو شروع خود در اواسط سده نوزدهم میلادی، قاعده مرسوم در تئاتر غرب شده است. (تصویر: ۴)

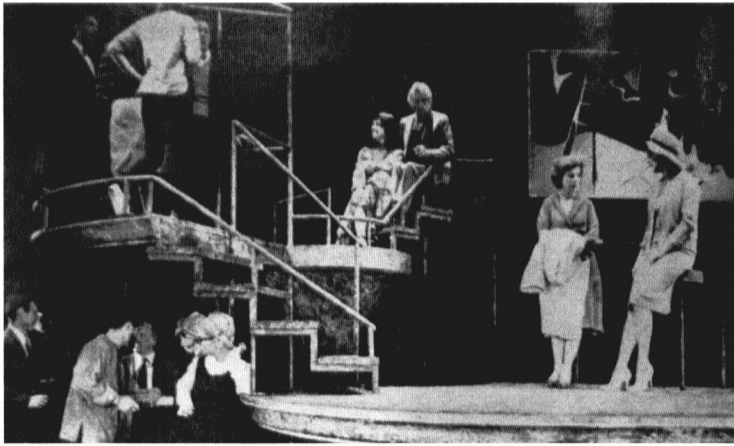


تصویر ۴: ایوان مسکوپین در نقش تزار در اجرای استلاوینسکی (شونه، ۱۳۸۶: ۱۲۵)

## با پیدایش مدرنیسم در نمایش قرن ۲۰ نقش لباس پررنگ‌تر می‌شود. در این نوع

نمایش نقش کلام کمتر از عناصر دیگر صحنه مورد تأکید نمایشنامه‌نویسان و کارگردانان معاصر قرار می‌گیرد. در این نوع تئاتر حس نمایشی صحنه بیشتر شده و تصاویر متحرک پی‌درپی، اتفاقات درام را بهتر نشان می‌دهد و از کلام پرهیز می‌شود. لباس می‌تواند به صورت نماد و نشانه در ارتباط با مخاطب باشد. "لباس عصر مدرن، به دلیل آنکه گزینش لباس برای این دوره بیش از دوره‌های دیگر به ظرافت و باریکاندیشی نیاز دارد، از جمله مشکلترین طراحی‌های لباس است که می‌توان بدان دست یافت. وقتی گزینش لباس بدرستی صورت گیرد، طراحی لباس صورت پذیرفته است، و می‌تواند برای شخصیت عصر مدرن همان کارکردی را به انجام رساند که لباس تاریخی برای شخصیت نمایشنامه‌ای از دوران دیگر به انجام می‌رساند. از این نظر، رئالیسم به دلیل آنکه کارگردان را به پذیرش گرایشی سوق می‌دهد که بیشتر بازسازی می‌کند تا طرح‌ریزی، دشمن طراحی لباس به حساب می‌آید." (هاج، ۱۳۸۲: ۴۳۱)

در این راستا لازم به ذکر است که لباس نمایش عصر مدرن با وجود واقعی بودن، واقعیت عکاسانه ندارد و بر تاکیدات و جلوه‌گری نشانه‌ها اصرار دارد. پست‌مدرنیسم از پس تحولات دوره مدرنیسم در دهه ۷۰ م. در قرن بیستم، سر بیرون می‌آورد و نظام‌ها و ساختارهای دوره مدرنیسم را درهم می‌شکند. آنتونن آرتو را بنیان‌گذار نظریه پست‌مدرنیسم در تئاتر می‌دانند. پست‌مدرنیسم برخلاف مدرنیسم که دارای تعاریف و مرزها و قالب‌ها بود از هر نوع مرزبندی و تعریف گریزان است. بنابراین مرز بین زشت و زیبا را از میان برمی‌دارد. در این دوره ساختار شکنی وارد بیشتر هنرهابه‌ویژه تئاتر می‌شود و تحولاتی شگرف و عمیق در این عرصه ایجاد می‌کند. پرفورمنس و تئاتر محیطی از زیر مجموعه‌های تئاتر پست‌مدرن هستند. در پرفورمنس تاکید اصلی بر بدن اجراگر است و تئاتر محیطی رویکردی آیینی به تئاتر دارد و هر دو پیش‌تاز در امر ساختار شکنی و کسب تجربه‌های نو و خلاق هستند. پست‌مدرنیسم از اساس از تعریف گریزان است و خواهان شالوده‌شکنی و سلیقه‌گرایی است. به خاطر همین ویژگی، در تئاتر نیز بسیار متنوع و گه‌گاه متناقض جلوه کرده است. درحقیقت، هر گروهی که در وادی پست‌مدرن، دست به اجرا می‌زند؛ اجرایی منحصربه‌فرد و با ویژگی‌های خاص ارائه می‌دهد که ممکن است با اجرای گروه‌های نمایشی پست‌مدرن دیگر، متفاوت باشد و این موضوع، تأکیدی است بر کثرت‌گرایی در دنیای تئاتر امروزی. در تئاتر آرتو، تماشاگر، مداخله‌گر و شریک و سهیم در بازی است و تئاتر با وی وحدت می‌یابد و منقلبش می‌کند. این است که آرتو می‌خواهد، مرز گذرناپذیر میان تالار و صحنه را بردارد و به فضای بازی، ساحتی نو و فراگیر بخشد. در این برهه مشخص است که نمی‌توان قاعده ساختاری خاصی را برای لباس نمایش نوشت و متن نمایش در راستای دید کارگردان می‌تواند طراح لباس نمایش را در اجرای کار خود سمت دهند (تصویر: ۵) که در این گستره مبانی هنرهای تجسمی می‌توانند بسیار ایفای نقش کنند.



تصویر ۵: صحنه‌ای از نمایش دیلان، نوشته سیدنی میشلر در بردوی (هاج، ۱۳۸۲: ۴۸۷)

## تأثیر عناصر بصری در لباس نمایش نقطه در لباس نمایش

"هر نقطه دارای مفهوم و جلوه خاص تصویری است؛ از جمله دارای «مرکزیت و ایستاد» است، خصوصاً اگر به صورت واحد در سطح یا فضا مطرح شود، ارزش تصویری مستقل خود را خواهد داشت. نقطه دارای انرژی بسیار متراکم و نهفته در درون است که چشم را شدیداً به خود جلب می‌کند." (حلیمی، ۱۳۶۷، ج ۱: ۳۸) نقوش پارچه و محل تلاقی برش‌ها، هم‌چنین عناصری مانند انواع مهره، دکمه، سنگ‌های تزئینی و ... می‌توانند نقاطی باشند که مفاهیم مورد نظر از جمله ریتم، تجمع و تفرق و تعادل را در لباس نمایش به صورت تزئینی و نمادین نمایش دهند. نقطه را به صورت برش‌هایی در



لباس هم می‌توان نمایش داد، مانند انواع گره‌ها در مدل‌های گره‌ای، گل پارچه‌ای و به‌طور کلی نقطه بیشتر به صورت تزئین و بیان مفاهیم در لباس نمایش کاربرد دارد.

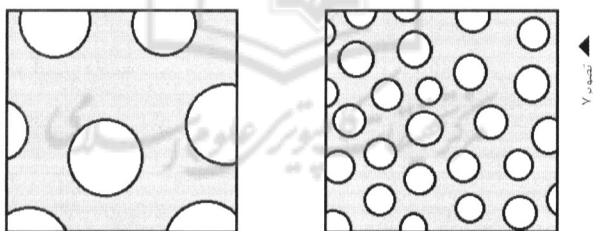
تصویر ۶: محل قرارگیری نقطه تقاطع در یقه‌ها و تأثیر آن بر اندام

اگر نقطه انتهایی پنس در محل تقاطع پنس با خطوط فرضی افقی بدن قرار گیرد، توجه بیننده به آن نقطه بیش‌تر جلب می‌شود و می‌تواند خطوط اصلی بدن را مورد تأکید قرار

دهد. محل قرارگیری نقطه تقاطع در یقه‌ها می‌تواند بسیار بر صورت، گردن، شانه و سینه تأثیر بگذارد. (تصویر: ۶) به‌نظر می‌رسد اگر این نقطه روی خط محور تقارن بدن و منطبق با گودی گردن و نزدیک به آن باشد، چهره را پهن، گردن را کوتاه و شانه‌ها را پهن‌تر و سینه را برجسته‌تر و درشت‌تر نشان دهد ولی اگر نقطه مذکور به سمت پایین یعنی به سمت ناف حرکت کند، بلندی گردن را افزایش دهد، عرض شانه را کم کند و چشم را از ناحیه سینه منحرف و دور کند در نتیجه سینه کوچک‌تر به‌نظر رسد. دکمه به عنوان یکی از حساس‌ترین نقاط در طراحی لباس نمایش کاربرد فراوانی دارد. تنوع رنگ، اندازه، برجستگی و فرورفتگی، فرم، میزان درخشندگی، محل جای‌گیری و تعداد دکمه از جمله عناصر موردتوجه در بهتر طراحی کردن لباس نمایش است. تزئینات نقطه‌ای گاه می‌تواند در پارچه‌های طرح‌دار یا گل‌دار و یا بوته‌دار در لباس نمایش نمود یابد.

اگر طرح‌ها بزرگ و رنگ‌های روشن داشته باشد تأثیر چاق‌کنندگی بسیار زیادی دارد. هرچه گل‌ها و بوته‌ها کوچک‌تر باشد رنگ‌ها از نظر تنالیت به هم نزدیک‌تر هستند و لاغری و کشیدگی را نشان می‌دهد. گل ریز با فاصله لاغر نشان می‌دهد و اگر تراکم گل‌ها زیاد باشد چاق‌کنندگی دارد. ولی اگر درشت باشد بسیار چاق‌کننده است. پارچه‌های خال‌دار (نقطه‌دار) ریز و نزدیک به هم، فرد را کوتاه و چاق نشان می‌دهد.

خال‌دار درشت و فاصله‌دار باعث بلندی و کشیدگی و لاغری می‌شود حالت ریزش دارند. (تصویر: ۷)



تصویر ۷: کاربرد نقطه در لباس به عنوان تأثیرات دیداری بر حجم اندام برخی علایم و نشانه‌ها آن قدر کوچک هستند که بر صحنه جلوه‌ای ندارند. اما اگر متن نمایشنامه نیازمند آن‌ها باشد و مفهوم نمایش مبتنی بر آن علایم باشد، طراح لباس نمایش باید بکوشد این علایم و نشانه‌ها را برجسته نمایش دهد. (تصویر: ۸)



تصویر ۸: کاربرد نقطه به عنوان تأکیدات مفهومی در لباس نمایش (مأخذ حلیمی، ۱۳۶۷، ج ۱: ۳۸)

## خط در طراحی لباس نمایش

"ارتباط دو نقطه، جهت نگاه، سوی حرکت، ارتباط رنگین، مرز بین تاریک و روشن و نیز کناره شکل و فرم که در ارتباط با فضا ایجاد می‌شود، خط تجسمی محتوایی را ایجاد می‌کنند. در این حالت، جنبشی محسوس ندارد و فاقد احساس یا کیفیت تجسمی خاصی در خود است. با توجه به مطالب ذکر شده خط می‌تواند هم عنصری واقعی یا عینی باشد و هم عنصری فرضی و القائی که حالت خط را القاء می‌کند."  
(آیت الهی، ۱۳۷۶، ۶۲)

خطوط از تنوع بسیار بالایی برخوردار هستند که از آن جمله نوع رنگ، شدت رنگ، ارتفاع، ضخامت، نرمی و خشکی، نحوه کاربرد آن در لباس را مثال زد که می‌توان از برش‌ها، چاپ، بافت و انواع دیگر آن استفاده کرد. یکی از تفاوت‌های مهم لباس‌های دوران‌های گوناگون، محل قرار گرفتن درز آن‌هاست. معیار زیبایی، شکوه و جذابیت و هم‌زمان با آن محل قرار گرفتن درز لباس، در طی قرون مختلف تغییر کرده است. درز لباس، همیشه به گونه‌ای قرار می‌گرفت و می‌گیرد تا بتواند لباس مد روز دورانی مشخص را به نمایش بگذارد.

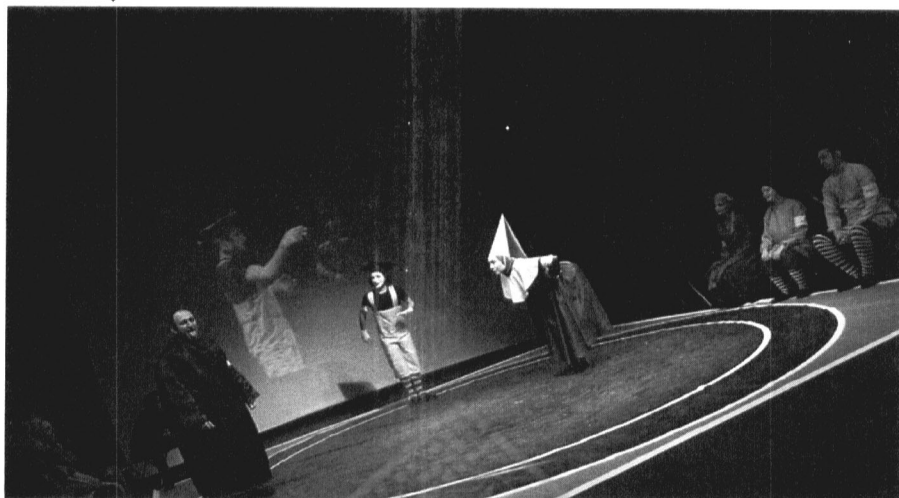
اساسی‌ترین و مؤثرترین عامل برای مشخص کردن اندام و نوع لباس، برش و مدل لباس است که به دلیل ویژگی‌های دیداری و روانی خطوط می‌توانند مناسب و مورد توجه و خواسته نوع نمایش باشد. طرح یک لباس برای نمایش زمانی مناسب خواهد بود که طراح آشنایی کاملی با برش‌های گوناگون و تأثیر آن‌ها روی اندام و لباس داشته باشد و بتواند هر قسمت از اندام را با جایگزینی برش مناسب، با توجه به شخصیت نمایشی جلوه دهد. از تکرار ریتمیک خطوط روی انواع پارچه‌ها می‌توانیم نقوش تزیینی متفاوتی با تأثیرات روانی ویژه ایجاد کنیم؛ مانند نقوش راه‌راه عمودی، راه‌راه افقی، راه‌راه مایل، نقوش جناغی و چهارخانه. همچنین از تکرار نقطه روی پارچه نقوش خال‌دار با تناسب و یا بدون تناسب به وجود می‌آید. البته در پیدایش نقش پارچه استفاده از رنگ مسلم است. ولی در بعضی مواقع نقوش نیز بر اثر نوع بافت پارچه و برجستگی تاروپود، به وجود می‌آیند.

## خط و ترکیب‌بندی لباس و صحنه

"خطوط نهفته در اثر و طرح به بیان روابط درونی اجزا با یکدیگر می‌پردازد و به صورت خطی خالص قابل مشاهده نیست. اما اگر براساس جهت و امتداد اشکال به ترسیم خطوط مرتبط‌کننده آن‌ها بپردازیم، خطوط درونی روشن می‌شوند و کالبد اثر را به نمایش می‌گذارد (خط موزونی یا ریتمیک). این روش را در ترکیب‌بندی، آنالیز خطی اثر می‌نامند و به کمک آن تقسیمات اصلی فضا درک می‌شود." (تقی زاده، ۱۳۷۱: ۳۲) در طراحی لباس نمایش و در ژورنال‌شناسی این روش در نمایاندن تناسبات درست برش‌ها

و اشکال و نسبت‌بندی‌های مدل مورد نظر و همچنین در هنگام پیاده کردن صحیح نسبت‌ها روی الگوی لباس مهم و قابل توجه است. (تصویر: ۹)

تصویر ۹



تصویر ۹: ارتباط خط و ترکیب‌بندی در لباس نمایش و صحنه تئاتر، نام نمایش: دن کیشوت (تقی‌زاده، ۱۳۷۱: ۳۲) خط افقی، زمانی که در لباس نمایش قرار می‌گیرد، آرامش و لطف خاصی را به همراه دارد و می‌تواند با بیان خود مفاهیم را به صورت نمادین بیان کند. همچنین خط افقی می‌تواند القاع‌کننده و تغییردهنده اندازه قد و عرض بدن باشد. در این صورت لازمه آن، جایگاه مناسب با توجه به نیاز طراح لباس نمایش صورت می‌گیرد به طوری که با توجه به تقسیمات آناتومی بدن انسان سه حالت کلی: ۱- خط سینه ۲- خط کمر ۳- خط باسن را می‌توان در نظر گرفت. در این حالت خط افقی بر روی خط سینه القاع‌کننده بلندی قد و در عین حال پهن‌تر نشان دادن شانه‌ها و فرم سینه و یا خط کمر است.



تصویر ۱۰: کاربرد خطوط افقی در لباس نمایش  
(مأخذ تصویر: [www.irantheater.org](http://www.irantheater.org))

برش و تقسیمات افقی در بالاتنه که توجه را به نقاط بالاتنه جلب می‌کنند، موجب کوچک‌تر به نظر رسیدن باسن می‌شوند و برعکس. اگر جزییات مدل، افقی طراحی شوند، این توهم ایجاد می‌شود که مانکن از نظر پهنا، عریض‌تر است. (تصویر: ۱۰) در طراحی لباس نمایش ممکن است خط افقی به شکل برش، کمربند، کمری، تور و نوار تزئینی باشد. "کمربندهایی با عرض کم و از جنس خود لباس تناسب لازم را به وجود می‌آورند؛ در نتیجه با استفاده از کمربند هم اندام کوتاه‌تر به نظر نخواهد آمد." (کبیری؛ مردانی، ۱۳۸۳: ۸۹)

خط عمودی نگاه را به بالا می‌کشاند و احساس ثبات، تعادل و توازن را به بیننده القاء می‌کند و بلندی را نمایش می‌دهد. خطوط عمودی خطوطی قوی و پرتحرک هستند و با ترکیب آن‌ها با خط افقی می‌توانیم نظر چشم را از حالت خوابیده و افقی به حالت بالارونده خط عمودی بکشانیم و حالت افقی یا گستردگی خط افقی را تضعیف کنیم. این خطوط وقار و تناسب موقرانه‌ای به لباس نمایش می‌بخشند (تصویر: ۱۱) هر خط عمودی مستقیم به چشم می‌خورد و با وجود خط عمودی در صفحه، نگاه نمی‌تواند به راحتی در فضای صفحه نفوذ کند و به سرعت با مانعی برخورد می‌کند. همین ویژگی خط عمودی در لباس است که به محض ایجاد اولین برش عمودی در آن موجب باریک‌تر شدن اندام می‌شود. و در طراحی لباس‌های نمایش برای اغراق در خاصیت مذکور استفاده می‌شوند. هم‌چنین برای افراد چاق و کوتاه مناسب است تا سبب کشیدگی و باریک نمایاندن اندام آن‌ها شود.

تصویر ۱۱



تصویر ۱۱: کاربرد خطوط عمودی در لباس نمایش (مأخذ تصویر: [www.worldtheater.com](http://www.worldtheater.com))

عاملی که خط مورب را از خط افقی و عمودی جدا می‌کند کشش درونی بیشتر آن است که

موجب می‌شود خط مورب نمودی فعال‌تر از خط عمودی و افقی داشته باشد. (تصویر: ۱۲) در ترکیباتی که بخواهیم حس حرکت را در آن‌ها القاء کنیم آن حس را با کمک خطوط مورب انتقال می‌دهیم. خط مایل را بیشتر افرادی که در جست‌وجوی هیجان و شور هستند به کار می‌گیرند. خطوط مایل در هنر همان شور و هیجانی را پدید می‌آورد که در حرکتی مایل نظیر صعود از کوه و بالاوپایین رفتن از تپه یا در کم‌وزیاد شدن صدا به چشم می‌خورد.

از برخورد برش‌های مستقیم عمودی و افقی و همین‌گونه از برخورد برش‌های مستقیم مایل، خط شکسته یا زاویه‌دار به‌وجود می‌آید. خط شکسته بسیار نافذ است و توجه را به نقطه موردنظر در اندام و لباس جلب می‌کند. برش‌های زاویه‌دار تا اندازه‌ای خصوصیات برش‌های مایل را دارند و اندام را بلندتر و لاغرتر از برش منحنی نشان می‌دهند. خطوط زاویه‌دار و دندان‌دار حالت خشن و برنده دارند و در تکرار آن‌ها در لباس باید دقت کرد، زیرا زوایای حاده و تند آن جدی و عبوس بودن را القاء می‌کنند. خطوط و برش‌های منحنی در لباس نمایش، می‌تواند به شکل هلال‌های بزرگ یا دالبرهای کوچک استفاده شود. این خطوط اندام را کوتاه‌تر و درشت‌تر نشان می‌دهند.



تصویر ۱۲: نمایش خطوط مورب در لباس  
(ماخذ تصویر: [www.costumedesign.com](http://www.costumedesign.com))

برش‌های منحنی و با نقوش و خطوط مدور در لباس نمایش، جوانی و هیجان بصری و گردی را به اندام می‌افزایند. برش منحنی ملایم گذرا و موزون و زنانه است. (تصویر: ۱۳) تشابه خطوط طبیعی بدن با این خط ظرافت و نرمی آن را القاء می‌کند. قسمتی از اندام که در فضای داخلی انحنا قرار می‌گیرد، بیش‌تر جلب توجه می‌کند و چاق‌تر و درشت‌تر نشان می‌دهد. برای اینکه به اندام بلند و خیلی لاغر و به اصطلاح استخوانی، برجستگی مختصری بدهیم تا مناسب نمایش ما باشد، بهتر است از خطوط منحنی و هلالی استفاده شود و در صورت امکان، رنگ‌های زنده انتخاب شود انتخاب رنگ‌های متضاد در قسمت کمر و باسن موجب کوتاه‌تر و چاق‌تر به نظر رسیدن اندام می‌شود.



تصویر ۱۳: نمایش خطوط منحنی در لباس نمایش  
(ماخذ تصویر: [www.worldtheater.com](http://www.worldtheater.com))



خط شکسته خطی بسیار مهیج، عصبی و درعین حال نافذ است. (تصویر: ۱۴) تکرار این خط در لباس آن را خسته کننده جلوه می‌دهد و بیش‌تر برای جلب توجه به نقطه خاص و مورد نظر در لباس استفاده می‌شود. در لباس‌های نمایشی بسته به نیاز می‌توان از این نوع استفاده کرد.



تصویر ۱۵: نمایش خطوط جنافی در لباس نمایش (مآخذ تصویر: [www.costumedesign.com](http://www.costumedesign.com))

تصویر ۱۴: نمایش خطوط زیگزاگ در لباس نمایش (مآخذ تصویر: [www.worldtheater.com](http://www.worldtheater.com))

خطوط جنافی در لباس نمایش به ما کمک می‌کند تا از آن بخش لباس یا اندام را کوتاه‌تر یا بلندتر نشان دهیم (تصویر: ۱۵) چگونگی قرارگیری خطوط جنافی بر روی لباس بسیار مهم است. چراکه می‌تواند باعث چاقی یا لاغری بر روی قسمت خاصی از بدن بشود. یک طراح لباس نمایش باید بداند که چگونه از این خطوط استفاده کند تا به نتیجه دل خواه دست بیابد. هم‌چنین پارچه‌های چهارخانه (تصویر: ۱۶) در زیر مجموعه خطوط شکسته قرار می‌گیرند و تاثیر چاق‌کنندگی دارد یعنی به هر اندازه و هر رنگی که باشد (متضاد و یا هارمونی) در هر صورت حالت چاق‌کنندگی دارد. چه بزرگ باشد و چه کوچک این چهارخانه‌ها البته در هارمونی تاثیر چاق‌کنندگی کمتر است چون تشخیص رنگ‌ها خیلی مشکل و به‌سختی دیده می‌شود. در چهارخانه‌هایی که تعدد خطوط دارد مثل پارچه‌های اسپرت: چون جداسازی و تفکیک طرح و خطوط زیاد ملموس نیست همان اثر رنگ‌های هارمونی را دارد و برای اندام لاغر و استخوانی خشونت اندام را تعدیل می‌کند.



تصویر ۱۶: پارچه‌های چهارخانه در لباس نمایش، (مآخذ تصویر: [www.irantheater.org](http://www.irantheater.org))

## شکل لباس

یا ممکن است در ارتباط با بدن خطوطی مصنوعی ایجاد کنند و با این وجود از خطوط بدن متمایز باشند نیز ممکن است در آن واحد از هر دو کارکرد برخوردار شوند. بنابراین، جنبه‌های متغیر سبک یا مُد لباس - یعنی رابطه خطوط کناره نمای بدن با ماده لباس به منظور تغییر خط بیرونی بدن - در اختیار ماست. به دلیل آنکه شکل مفهومی اساسی است، بسیار کلی‌تر از رنگ و بافت است؛ بنابراین بدون طرح یا ساختار اصلی چیزی وجود نخواهد داشت که بتوان جزئیات خاص را بر آن بنا کرد. طراحی لباس با شکل شروع می‌شود. با توجه به مطالب بالا بسته به نوع نمایش و سبک آن ما می‌توانیم شکل لباس را طراحی کنیم (تصویر: ۱۷) و نظام ساختاری لباس نمایش بسته به خلاقیت طراح در استفاده از عناصر دیداری دوجندان می‌شود.



تصویر ۱۷: شکل در لباس نمایش  
(مأخذ تصویر: [www.irantheater.org](http://www.irantheater.org))

## تعادل هماهنگی و تضاد در لباس

"برای آنکه منظور یک پیام را با قدرت و تأثیر بیشتری القاء کنیم، استفاده از شیوه ایجاد تعادل یکی از مؤثرترین روش‌های بصری است. نظم موجود در طرح لباس موجب انبساط و آرامش بیننده است. فن هماهنگ‌سازی از طریق طرح‌های متقارن و متوازن، مطمئن و سهل است، ولی اگر در یک طرح لباس عنصری از ماجراجویی و تحرک وجود نداشته باشد، باعث کدورت و ملال چشم و ذهن می‌شود." (صنعتی، ۱۳۸۶، ج ۵: ۵۲) هم‌چنین "هماهنگی و تضاد وقتی در کنار یکدیگر قرار می‌گیرند اثر هنری را فعال‌تر و مؤثرتر می‌سازند. اصول تضاد دارای انرژی و نیرویی است که وقتی در برابر هماهنگی صف آرایی می‌کند ضمن ایجاد هیجان بصری باعث به وجود آمدن تعادل می‌شود." (نامی، ۱۳۷۱: ۱۱۱) (تصویر: ۱۸) برجسته کردن معنا از لحاظ دیداری در فن کنتراست نه فقط باعث تهییج و جلب توجه بیننده می‌شود، بلکه به معنای موجود در پیام نیز اهمیت و تحرکی خاص می‌بخشد. "می‌توانیم به مفاهیم کلی و مبهم به کمک کنتراست روشنی و دقت ببخشیم." (داندیس، ۱۳۶۸: ۱۴۲) از طریق کنتراست دیداری، اشیاء وضوح و روشنی بیشتری پیدا می‌کنند و می‌توانیم باعث ایجاد نیروی بیشتری در آن‌ها شویم و در این صورت خصوصیات اولیه هریک با تأکید بیشتری نمودار می‌شود.



▲ تصویر ۱۸

تصویر ۱۸: هماهنگی در لباس نمایش (ماخذ تصویر: [www.irantheater.org](http://www.irantheater.org))

## تناسب در لباس نمایش

"تناسب عبارت است از رابطه نسبی و قیاسی بین اجزای مختلف و تمامی یک عنصر در یک ترکیب بندی." (نامی، ۱۳۷۱: ۷۵) "همین طور تناسب به شخصیت ذاتی و نیز نسبت یک جزء به جزء دیگر یا نسبت یک جزء به کل اشاره می‌کند یا به رابطه یک چیز یا چیز دیگر از نظر بزرگی، اندازه، تعداد یا میزان و کیفیت اشاره دارد." (خان‌محمدی، ۱۳۸۱: ۱۱۷) در طراحی و پرداخت لباسی که بیان‌گر شخصیت نمایشی است، داشتن اطلاعات درباره نسبت‌ها احساس می‌شود زیرا فقط کسی می‌تواند نسبت‌ها را تغییر دهد که از آن‌ها اطلاع داشته باشد. منظور از نسبت در نظر گرفتن شکل اندام نسبت به لباس نمایش است. این نسبت را می‌توان با ایجاد تغییراتی در لباس، مثلاً از طریق پر کردن قسمت‌هایی از لباس با ابر، تغییر طول دامن، خط کمر، عرض شانه‌ها، طول آستین، تغییر رنگ و طیف رنگی و اندازه یا نقش پارچه تعیین کرد. در پاره‌ای از موارد، حضور دسته‌جمعی بازیگران، رعایت نسبت را دچار یک‌نواختی می‌کند که در نهایت از جلوه انفرادی بازیگران می‌کاهد.

"عنصر بصری حرکت، مانند بعد سوم و بافت بصری، بیشتر به صورت کاذب در صفحه دو بعدی طراحی می‌شود و در حقیقت صورت حقیقی ندارد. با استفاده از فنون و تکنیک‌های بصری، می‌توان پاره‌ای خصوصیات بصری را به صورت کاذب به وجود آورد که فن سایه روشن، پرسپکتیو، توهم برجسته بودن تصویر و ایجاد توهم حرکت در یک شکل ثابت و بی حرکت از جمله آن فنون هستند. حرکت عناصر بصری روی سطح تصویر دو بعدی نوعی خطای باصره است. گاهی ممکن است به علت ریتم و آهنگ موجود در یک ترکیب بندی حالت را بدان نسبت داد. برای نمونه، عکس یا طرح پارچه با آنکه ثابت و بی حرکت است ممکن است به دلیل حالت آرامش یا ناآرامی‌ای که در ترکیب‌بندی آن وجود دارد حالت حرکت را القاء کند. جریان دیدن همواره توأم با حرکت است. چشم همواره با نگاه‌های سریع به نقاط مختلف یک تصویر آن را ردیابی و بررسی می‌کند و می‌بیند و تشخیص می‌دهد. ما ناخودآگاه

برای ایجاد و یافتن تعادل نسبت به محورهای عمودی و افقی گرایش مساعد داریم و نیز مسیر چپ به راست و بالا به پایین نیز خوشایند ماست و حرکت چشم نیز تا حدودی تحت تأثیر این گرایش ناخودآگاه قرار دارد." (داندیس، ۱۳۶۸: ۹۸)

"بافت ویژگی خاص یک سطح است که به ماده و ساختار آن مربوط می‌شود و بیانگر نرمی یا سختی نسبی و گویای کیفیت ظاهری مواد به کار رفته در ساخت آن (جنسیت مواد) است. به طور کلی بافت بر دو نوع است: بافت لمسی که واقعیت فیزیکی دارد و با لمس کردن درک می‌شود (بافت حقیقی) و بافت بصری که قابل مشاهده و محسوس است و می‌تواند ملموس نیز باشد." (خان محمدی، ۱۳۸۱: ۸۳)

بافت با تدارک اغراق، انتقال ایده‌ها را از روی صحنه ممکن می‌سازد، و به لباس نوعی بیان‌گری صریح و بی‌پروا می‌بخشد. پوشاک می‌تواند درک و احساس تماشاگر را به حرکت درآورد، می‌تواند حالت‌ها را انعطاف‌پذیر یا سخت و خشک نشان دهد؛ می‌تواند دارای چین‌ها یا پیلی‌های نرم باشد، یا چنان اتو کرده باشد که به‌نظر محکم و انعطاف‌ناپذیر بنماید؛ می‌تواند حجم زیادی را اشغال کند یا اصلاً حجمی نداشته باشد. ما بافت را می‌بینیم و حس می‌کنیم، درست همان‌طور که رنگ را می‌بینیم و حس می‌کنیم. لباس نمایش باید راحت و خوش‌پوش باشد و درعین‌حال می‌تواند دارای جزئیاتی باشد که کمک می‌کنند بازیگر به آن سخت‌خو بگیرد. این جزئیات می‌توانند گردن‌بندی صیقلی و نرم، گل‌سینه یا پیش‌بند توری باشند. فرض کنیم لباس از جنس پارچه توری ارزان‌قیمت باشد. اما بازیگری که می‌داند با پارچه تور گران‌بها سروکار دارد خود را با رونسی ثروتمند احساس کند. بنابراین حتی هنگامی که طراح لباس از پارچه‌ای بسیار ارزان‌قیمت استفاده می‌کند باید درباره احساس بازیگر در لباس نیز فکر کند. احساس بازیگری را تصور کنید که نقش ژنرالی را بازی می‌کند که لباسی از جنس پارچه ارزان‌قیمت با زیرپوش و آستر تزئین به بر دارد. آستر تزئین باعث می‌شود لباس فرم ژنرال به‌صورتی نفرت‌انگیز و زشت در تن او بنشیند. آخر آستر ابریشمی تنها برای زیبایی نیست بلکه هم‌چنین برای آنست که لباس خوب به‌تن بنشیند و چروک نخورد. درکل می‌توان از بافت ساتن، مخمل و پلاستیک و... برای بیان نمایشی در لباس سود برد.

## رنگ و نور در طراحی لباس نمایش

«رنگ مهم‌ترین و پر محتواترین بعد هنر است.» (آیت‌اللهی، ۱۳۷۳: ۱۸۷) رنگ کیفیتی است که به موجب آن اشیاء نموده‌های مختلفی را به چشم جلوه‌گر می‌سازند و برحسب نوری که منعکس می‌کنند، دیده می‌شوند. رنگ دارای ارزش حسی و حتی حاوی لذت حسی است، ما آن را هیجان‌انگیز، بیشتر کام‌خواهانه، و از جهتی تئاترنا و ساختگی می‌بایم. رنگ‌ها دارای مفاهیم هستند. هم‌چنان که در زندگی

واقعی در میان رنگ‌ها به سر می‌بریم، بر صحنه تئاتر نیز، که بر آن هم‌چون سینما و تلویزیون امکان تن در دادن به قراردادهای سیاه‌وسفید وجود ندارد، رنگ با ما عجین است. کارگردانی که در طراحی لباس، آگاهانه امکان استفاده از رنگ را نادیده می‌گیرد، به راحتی یکی از امکانات مهم تأثیرگذاری خود را در طراحی از دست می‌دهد.



تصویر ۱۹: رنگ در لباس نمایش  
(مأخذ تصویر: آیت‌اللهی، ۱۳۷۳: ۱۸۷)

"از لحاظ بصری، قدرت هر رنگی به دو عامل مهم ۱- میزان درخشندگی رنگ و ۲- کمیت یا وسعت سطح رنگ بستگی دارد. رنگ‌ها در کنار یکدیگر، از هم متأثر می‌شوند و ویژگی بیانی و روانی آن‌ها تغییر می‌کند. به منظور ایجاد هماهنگی و تعادل در یک کمپوزیسیون رنگی، باید هر رنگ را با توجه به میزان درخشندگی و وسعت آن به کار برد.

برای القاء عمق و دوری، از رنگ‌های سرد و برعکس برای القاء نزدیکی، از رنگ‌های گرم استفاده می‌کنیم. رنگ‌های گرم شامل قرمز، نارنجی، و بنفش قرمز و رنگ‌های سرد شامل بنفش آبی، آبی، سبز و رنگ‌های نسبی شامل زرد و بنفش هستند." (نامی، ۱۳۷۱: ۹۳) "نحوه استفاده و توزیع رنگ در فضا بسته به: ۱- وسعت کارکرد فضا ۲- میزان نور و ۳- ویژگی‌های کیفی فضا تغییر می‌کند. رنگ‌های روشن فضا را وسیع‌تر و دورتر نشان می‌دهند و برعکس رنگ‌های تیره سطوح را نزدیک‌تر و فضا را کوچک‌تر می‌نمایانند. رنگ‌های گرم تحرک و پویایی در فضا ایجاد می‌کنند و رنگ‌های سرد حالتی آرام و ساکن دارند. با دانستن خصوصیات رنگی قادر به کنترل تأثیرات ادراکی و احساسی آن در فضای مورد نظرمان خواهیم بود." (داندیس، ۱۳۶۸: ۸۹) برای نمونه، در ترکیب‌های رنگی یک‌نواخت در لباس، یا به کار بردن مقدار کمی رنگ تند و زنده مناسب می‌توانیم هیجان دیداری و تنوع و تعادل رنگی لازم

را ایجاد کنیم و به‌طور غیرمنتظره‌ای آن لباس را جذاب‌تر بنمایانیم تا برخورد تماشاگر نمایش پرشورتر باشد. (تصویر: ۱۹)

طراحان لباس صحنه نمایش و نور نیز به اندازه سایر رشته‌ها به دانش رنگ علاقه‌مندند و کاربرد رنگ برای هریک از آن‌ها علاقه‌ای ویژه ایجاد کرده‌است؛ به‌گونه‌ای که نورپردازان صحنه بیشتر با فیزیک رنگ سروکار دارند و طراحان لباس، به رنگ‌آمیزی و نقاشی و نیز به‌کارگیری ماهرانه مواد رنگی. به‌هرحال، کاربرد نهایی رنگ هرچه باشد، از نیاز فرد طراح به دانش رنگ نمی‌کاهد؛ زیرا سرانجام تمام دانش رنگ‌شناسی در صحنه گردهم می‌آیند تا اثر دیداری نهایی را خلق کنند. استفاده نمادین از رنگ در فرهنگ‌ها و موقعیت‌های جغرافیایی متفاوت است و باید قبل از هرچیز برای طراحی لباس نمایش اول نوع نمایش و دوره تاریخی و سپس شخصیت‌های آن باید مورد بررسی قرار گیرند و سپس بر آن اساس رنگ لباس را مشخص کرد. بنابراین پرداختن به آن جزئیات را از این بحث جدا می‌کنیم.

"طراحی رنگ نیز، همانند طراحی ویژه‌ای که برای تهیه نمایش و یا برای صحنه انجام می‌شود، به معنای کنترل رنگ در چارچوب ترکیب صحنه از سوی طراح آن است. طراحی رنگ، ممکن است جزء اصلی و جدا ناپذیر یک نمایشنامه باشد، که در این صورت، نتیجه انتخاب سبک صحنه است و یا ممکن است توانایی لازم جهت هماهنگ کردن نمایشی چند صحنه و یا مجموعه‌ای از لباس‌ها باشد. گاهی کنترل رنگ، با توجه به احساس نیاز به یک طراحی قوی، کاری پراهمیت می‌شود که با توازن رنگ‌ها در طبیعت اختلاف داشته و به این ترتیب، گویای نوع کنترل بشری بر رنگ باشد." (شهمیری، ۱۳۸۳: ۲۰۸)

در ظاهر، برای طراح لباس، طرح کلی رنگ‌آمیزی به‌مراتب مهم‌تر است. وی نه تنها قادر است ارتباط کلی همه لباس‌ها را ضمن مطالعه نمایشنامه بررسی کند، بلکه هم‌چنین می‌تواند با طراحی حالت‌های مختلف نقشه رنگی‌ای تهیه کند که به او امکان دهد شخصیت‌های موافق یا رقیب و نیز سایر افراد را، بهتر (از لحاظ بینایی) به‌تصویر بکشد. به‌این ترتیب، کانون توجه در صحنه‌ای که بازیگران زیادی در آن ایفای نقش می‌کنند، به‌راحتی قابل برنامه‌ریزی خواهد بود. در ضمن، می‌توان حالت یا اثر کلی احساس خاصی را طی نمایش، مشخص کرد. طراح رنگ، تغییر رنگ‌ها را پرده‌به‌پرده و صحنه‌به‌صحنه در نظر می‌گیرد و برنامه‌ریزی می‌کند. در عین حال می‌توان در طرح کلی رنگ‌آمیزی، سن و جایگاه اجتماعی را در مفهوم وسیع و نمادین آن به صورت کیفیت‌های واحد رنگی وارد کرد. به‌هر ترتیب طراح لباس بیشتر از یک رنگ را برای جلوه دادن به یک دست لباس به کار می‌برد، تا در این میان بتواند تشدید رنگ‌ها و هماهنگی بین شخصیت‌ها را بررسی کند.

صحنه‌پردازان تئاتر، نه تنها موظف‌اند رنگ‌های زمینه، لباس‌ها و سایر اجسام روی صحنه را در نظر داشته باشند، بلکه باید به نوع نور رنگی که به آن‌ها نما و جلوه می‌دهد نیز توجه کنند. «بهبود رنگ

در لباس یا صحنه نمایش با نور رنگی، همان مسئله ترکیب میان دو رنگ فیلتر نوری و ماده رنگی است. صحنه پردازان تئاتر، همواره از تأثیر متقابل این دو مطلع و در پی آن بوده‌اند که با توجه به نور و رنگ‌های نقاشی، تأثیری طبیعی پدید آورند و یا بتوانند تأثیری غیرطبیعی و نمایشی ایجاد کنند. رنگی که در صحنه نمایش به کار گرفته شده است از تغییرات پیشرفته‌تری برخوردار است، که خیلی به ندرت در اشکال دیگر هنرهای بصری دیده می‌شود. از آن جمله تغییر و تبدیل رنگ‌های استفاده شده به وسیله نورهای رنگی است که از ملزومات صحنه تئاتر است.» (شهیری، ۱۳۸۳: ۲۱۳)

اهمیت تأثیر عاطفی رنگ لباس بر تماشاچیان بسیار قابل تامل است. چشم‌ها بیشتر به صحنه‌های روشن و رنگ‌های درخشان که در آن‌ها لکه‌های لباس‌ها به نحوی غلوشده دیده می‌شوند، عادت می‌کنند (آخر بازیگر حرکت می‌کند). این مسئله را باید به دقت در نظر گرفت. درغیراین صورت ممکن است بازیگر درجه دو در صحنه توجه بیشتری را به خود جلب کند. رنگ لباس به درک شکل دینامیکی تماشاچی کمک می‌کند. اما درعین حال که به تأثیر رنگ لباس بر تماشاچی فکر می‌کنید نباید بازیگر را فراموش کنید. آخر لباس بر روی بازیگر نیز تأثیر مشخصی دارد. استانیسلاوسکی بارها گفته است که شکل ظاهری، حافظه عاطفی بازیگر را تحریک می‌کند.

### نتیجه گیری

بعد از پیدایش تئاتر مدرن، اصرار بر تاکیدات و جلوه‌گری نشانه‌ها با وجود واقعی بودن و همچنین در نمایش پست‌مدرن که مرز بین زشت‌وزیبا از میان می‌رود و ساختارشکنی وارد بیشتر هنرها به‌ویژه تئاتر شد، تحولاتی شگرف و عمیق در این عرصه ظهور پیدا کرد که با وجود پرفورمنس و حضور مخاطب نیاز بازیگر نمایش به لباسی بر پایه و اصول متن نمایش گسترده تر شد و ضرورت استفاده از مبانی هنرهای تجسمی فزونی یافت. استفاده عکس‌گونه از لباس‌های دوره‌های تاریخی، آن بیان اصلی را نمی‌تواند روشن کند و شاید هم برای اجرایی زمان مشخصی نباشد. برای اینکه طراح لباس نمایش بتواند هم‌چون هنرمندان خلاق در عرصه نمایش کار خود را انجام دهند باید بتواند با عناصر دیداری به‌گونه‌ای برخورد کند تا در برانگیخته کردن واکنش حسی تأثیر جدی بگذارند. پژوهش حاضر نه تنها می‌تواند بیان‌گر نقاط قوت و ضعف‌هایی در خصوص طراحی لباس نمایش مطرح کند، بلکه می‌تواند اصولی از مبانی هنرهای تجسمی را در عرصه هنرهای نمایشی و به‌ویژه لباس نمایش بازگو کند، که می‌توان از آن نتیجه کاربردی حاصل کرد. نتایج بررسی‌ها نشان می‌دهد شناخت این مبانی، رهنمونی است برای دستیابی به مفاهیم نهفته‌ای که می‌توان از طریق عناصر دیداری آن‌ها را در لباس نمایش ایجاد کرد و در برانگیختن احساسات تماشاگر و بازیگر کمک کرد همچنین می‌توان بدین‌وسیله تأثیر کیفیت طراحی لباس نمایش را به میزان زیادی افزایش داد.

۱. آیت‌الله‌ی، حبیب‌الله، (۱۳۷۶) *مبانی هنرهای تجسمی*، چاپ اول، تهران، سمت.
۲. اونز روز، جمیز، (۱۳۶۹) *تئاتر تجربی از استانیسلاوسکی تا پیتربروک*، مصطفی اسلامی، چاپ دوم، تهران، نشر سروش.
۳. ایتن، یوهانس، (۱۳۷۸) *هنر رنگ*، عربعلی شروه، چاپ دوم، تهران، انتشارات یساولی.
۴. براکت، اسکار، (۱۳۶۳) *تاریخ تئاتر جهان*، ترجمه هوشنگ آزادی، جلد اول، چاپ اول، تهران، انتشارات نقره.
۵. پاکباز، رویین، (۱۳۷۸) *دایره‌المعارف هنر*، چاپ اول، تهران، انتشارات فرهنگ معاصر.
۶. حلیمی، محمدحسین، (۱۳۶۷) *اصول و مبانی هنرهای تجسمی*، جلد اول، تهران، احیای کتاب.
۷. خان‌محمدی، محمدعلی، (۱۳۸۱) *مبانی طراحی معماری*، چاپ اول، تهران، انتشارات چاپ کتاب‌های درسی.
۸. دانتیس، دونیس، (۱۳۶۸) *مبانی سوادبصری*، مسعود سپهر، چاپ اول، تهران، انتشارات سروش.
۹. دومور، گی، (۱۳۷۰) *تاریخ نمایش در جهان کتاب پنجم*، نادعلی همدانی، چاپ اول، تهران، انتشارات نمایش.
۱۰. ژاکروبین، ژان، (۱۳۸۷) *کارگردانی تئاتر*، ترجمه: محمدتقی فرامرزی، تهران، انتشارات نگاه.
۱۱. شادوران، علی، (۱۳۷۷) *تاریخ تئاتر به روایت و یلدوران*، تهران، انتشارات علمی و فرهنگی.
۱۲. مصلحی، علی‌محمد، (۱۳۸۷) *مبانی پایه و هندسی عناصر گرافیک*، چاپ اول، تهران، انتشارات فخرآکیا.
۱۳. ملک پور، جمشید، (۱۳۶۳) *گزیده‌ای از تاریخ نمایش جهان*، چاپ اول، تهران، کیهان.
۱۴. مولین، مایکل، (۱۳۷۹) *طراحی لباس برای صحنه*، مریم مجد، تهران، انتشارات صداوسیما.
۱۵. ناظر زاده کرمانی، فرهاد، (۱۳۶۸) *نمادگرایی در نمایش*، چاپ اول، تهران، انتشارات برگ.
۱۶. نامی، غلام حسین، (۱۳۷۱) *مبانی هنرهای تجسمی*، چاپ اول، تهران، انتشارات توس.
۱۷. ویل کاکس، روت ترنز، (۱۳۷۲) *تاریخ لباس*، شیرین بزرگمهر، تهران، انتشارات توس.
۸۱. هاج، فرانسیس، (۱۳۸۲) *کارگردانی نمایشنامه*، منصوره ابراهیمی، تهران، نشر سازمان مطالعه و تدوین کتب علون انسانی (سمت).
۱۹. هولتن، اورلی، (۱۳۷۶) *مقدمه‌ای بر تئاتر*، محبوبه مهاجر، تهران، انتشارات سروش.

#### مقاله‌ها:

۱. شونه، گونتر، (بهمن ۱۳۸۶) *تصویر صحنه و لباس، ماهنامه صحنه*، شماره مسلسل (۱۶۳ ، ۱۶۲).

#### منابع الکترونیکی:

1. [www.irantheater.org](http://www.irantheater.org)
2. [www.worldtheater.com](http://www.worldtheater.com)
3. [www.costumedesign.com](http://www.costumedesign.com)





مرکز تحقیقات کامپیوتر علوم اسلامی