



## بحث طراحی لباس را جدی بگیریم؛ گفت و گو با آذر نجیبی، طراح لباس نمایش «پلکان»

پدیدآورنده (ها) : نجیبی، آذر  
هنر و معماری :: نشریه نمایش :: اسفند 1391 و فروردین 1392 ، سال پانزدهم - شماره 162,163  
از 61 تا 61  
آدرس ثابت : <https://www.noormags.ir/view/fa/articlepage/1036181>

دانلود شده توسط : عبدالله بروزئیان  
تاریخ دانلود : 03/05/1400

مرکز تحقیقات کامپیوتری علوم اسلامی (نور) جهت ارائه مجلات عرضه شده در پایگاه، مجوز لازم را از صاحبان مجلات، دریافت نموده است، بر این اساس همه حقوق مادی برآمده از ورود اطلاعات مقالات، مجلات و تأثیفات موجود در پایگاه، متعلق به "مرکز نور" می باشد. بنابر این، هرگونه نشر و عرضه مقالات در قالب نوشтар و تصویر به صورت کاغذی و مانند آن، یا به صورت دیجیتالی که حاصل و بر گرفته از این پایگاه باشد، نیازمند کسب مجوز لازم، از صاحبان مجلات و مرکز تحقیقات کامپیوتری علوم اسلامی (نور) می باشد و تخلف از آن موجب بیکرد قانونی است. به منظور کسب اطلاعات بیشتر به صفحه [قوانین و مقررات](#) استفاده از پایگاه مجلات تخصصی نور مراجعه فرمائید.



پایگاه مجلات تخصصی نور

گفت و گو با آذر نجیبی، طراح لباس نمایش «پلکان»

## بحث طراحی لباس را جدی بگیریم



که می‌افتد مراجعت کردن به تاریخ و تماسای عکس‌های مربوط به آن زمان است. من در این کار سعی کرده‌ام تا حد امکان دست به مستندسازی دوره تاریخی نمایش بزنم. طبیعتاً تمام ویژگی‌های آن دوران را نمی‌توان در اثر آورده، زیرا گاهی بافت‌ها، پارچه‌ها و... قابل دسترس نیستند، بنابراین باید شبیه‌سازی انجام شود.

۰۰۰ برای انتخاب لباس‌ها از آرشیو هم استفاده کردید؟  
متاسفانه بحث لباس در تئاتر بسیار مهgor است و برای این بخش هیچ بودجه و هزینه‌ای در نظر گرفته نشده است. اما جا دارد از هادی مرزبان بسیار تشکر کنم، او کارگردانی است که برای این بخش اهمیت ویژگی‌های قائل است و در این راه دقت و حوصله زیادی صرف می‌کند. همکاری با او برایم بسیار لذت بخش است.

۰۰۰ طراحی لباس در اجرای یک تئاتر چه میزان اهمیت دارد؟  
همیشه تصویر پیش از دیالوگ در ذهن ایجاد می‌شود و ماندگارتر است، بنابراین لباس اهمیت بسزایی دارد. از نظر من هرچه به علاوه بصری دقت کنیم، باز هم است.

۰۰۰ آیا در کنار آرشیوها جایگاهی برای رسیدگی به امور خیاطی لباس‌ها وجود دارد؟  
زمانی در تئاتر شهر و تالار وحدت کارگاه خیاطی وجود داشت و نقش لباس‌ها به راحتی با آمد و رفت بازیگران برای پوشیدن آنها رفع می‌شد. اما در حال حاضر دیگر از این کارگاه‌ها و فضاهای این چنینی خبری نیست و سخت‌ترین بخش کار طراحان بینا کردن محلی مناسب برای رفع نواقص و حمل لباس‌ها برای پوشیدن بازیگران است. تکرار این کار بسیار فرسایشی و خسته‌کننده است.

۶۱

۰۰۰ بهتر نیست طراحان برای جلوگیری از این اتفاق فرسایشی، با امور مربوط به خیاطی آشنا باشند؟  
مطمئناً همه طراحان لباس تا حدودی با خیاطی آشنا هستند، اما برای مثال زمانی که من در پروژه‌ای چون «پلکان» مشغول انتخاب لباس هستم، فرستت کافی برای پرداختن به این کار ندارم و اگر وارد این بحث شوم باید از طراح دیگری استفاده شود. از طرفی به نظر من انجام این کار توسط یک طراح بسیار اشتباه است.

آذر نجیبی پس از نمایش «شب روی سنگ فرش خسیس» بار دیگر به عنوان طراح صحنه در نمایش «پلکان» در کنار هادی مرزبان حضور دارد. نجیبی یکی از اساسی‌ترین مشکلات تئاتر کشور را عدم توجه و اهمیت کارگردانان و مسئولین به بحث طراحی لباس می‌داند.

۰۰۰ اولین  
اتفاقی که  
می‌افتد مراجعت  
کردن به تاریخ  
و تماسای  
عکس‌های  
مرربوط به آن  
زمان است.  
من در این کار  
سعی کرده‌ام  
تا حد امکان  
دست به  
مستندسازی  
دوره تاریخی  
نمایش بزنم.  
طبیعتاً تمام  
ویژگی‌های  
آن دوران را  
نمی‌توان در  
اثر آورده، زیرا  
گاهی بافت‌ها،  
پارچه‌ها و...  
قابل دسترس  
نیستند،  
بنابراین باید  
شبیه‌سازی  
انجام شود.

۰۰۰ از نظر شما چه نکته‌ای باعث تمایز متون اکبر رادی از سایر آثار رئالیستی می‌شود؟  
اکبر رادی با دیدی اجتماعی و ملmos مشکلات جامعه را به تصویر می‌کشد و سبک خاص خود را دارد. نمایشنامه پلکان هم یکی دیگر از آثار این نویسنده است که در خلق موقعیت سیار موفق بوده است. به طور کل دیالوگ و شخصیت‌پردازی، عنصر پیش برنده درام‌های رادی هستند.

۰۰۰ آیا پیش از این تجربه همکاری با هادی مرزبان را داشته‌اید؟  
من در نمایش «شب روی سنگ فرش خسیس» که پیش از این در خانه هنرمندان روی صحنه رفت به عنوان طراح لباس در کنار آقای مرزبان حضور داشتم.

۰۰۰ همکاری دوباره با این کارگردان چطور بود؟  
خوبی خانه من و آقای مرزبان به همکاری خوبی رسیده‌ایم و علت اصلی آن اعتماد ایشان به من بوده است. امیدوارم دوستان تئاتری بحث لباس را جدی بگیرند و مسئولین کمی به این اصل اهمیت دهند.

۰۰۰ با توجه به اینکه با اثری واقع گرا رویه رو هستیم، چه مولفه‌هایی از متن و شخصیت‌های آن را در طراحی خود درنظر گرفته‌اید؟

وقتی قرار است برای اثری از اکبر رادی که هادی مرزبان آن را کارگردانی می‌کند، طراحی لباس انجام گیرد، همه چیز باید کاملاً رئالیستی باشد. بنابراین در چنین اثری حرکت به سمت فانتزی بیهوذه است. پس از پیشنهاد این کوئنه آثار برای کار، مسلماً اولین اتفاقی